MeeGoアプリケーション開発秘話
ActiveUIと生活コンテキスト

株式会社エイチアイ
専務取締役 兼 CTO
鈴木 啓高

HI CORP.

©2007 HI CORPORATION. All Rights Reserved.

Agenda

1. HI CORPORATION in a nutshell
2. Quick recap!

   Part1、2を振り返って
3. MeeGo上へのデモ実装 Part3!!

   ActiveUIと生活コンテキスト ～ MeeGoのある生活

(C)2010 HI CORPORATION. All Rights Reserved.

1. HI CORPORATION in a nutshell

(C)2010 HI CORPORATION. All Rights Reserved.

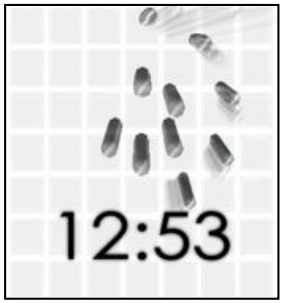
快適なHuman Interfaceの創造による、「豊かなコンピュータライフ」へ

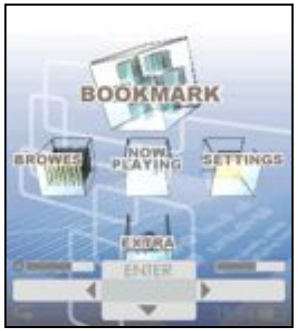
(C)2009 HI CORPORATION. All Rights Reserved.

2. Quick recap!

Part1、2を振り返って

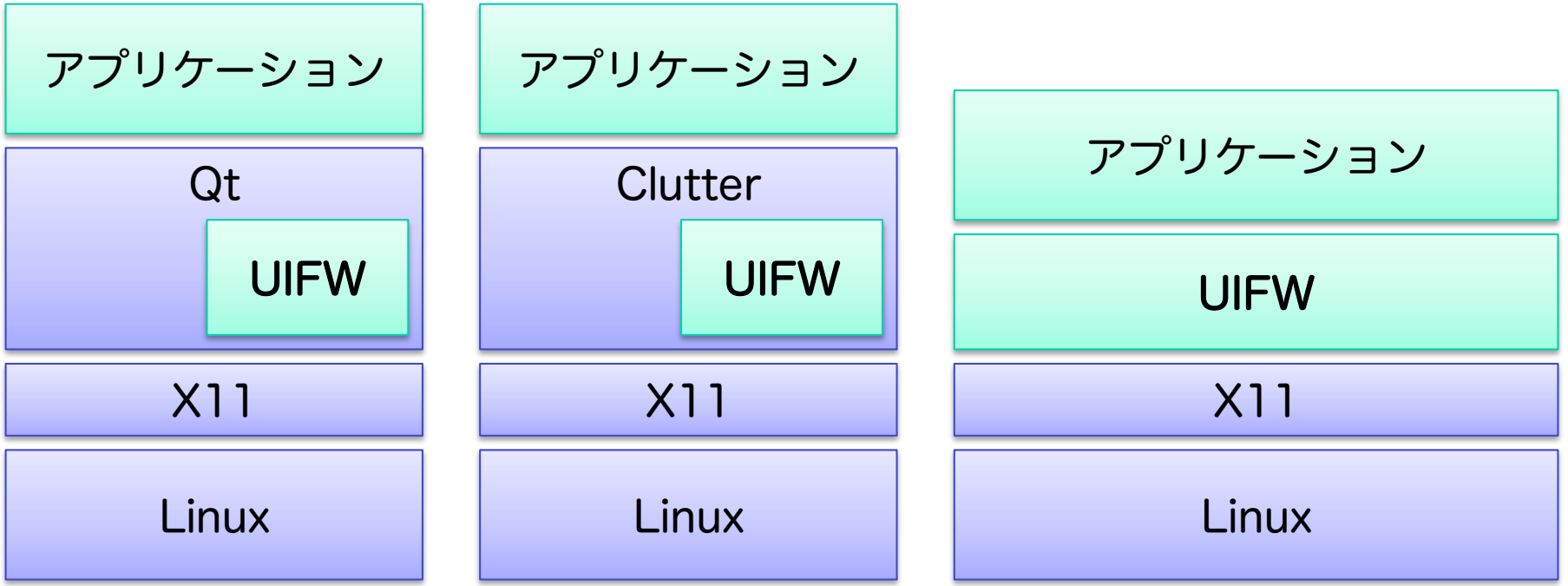
(C)2007 HI CORPORATION. All Rights Reserved.





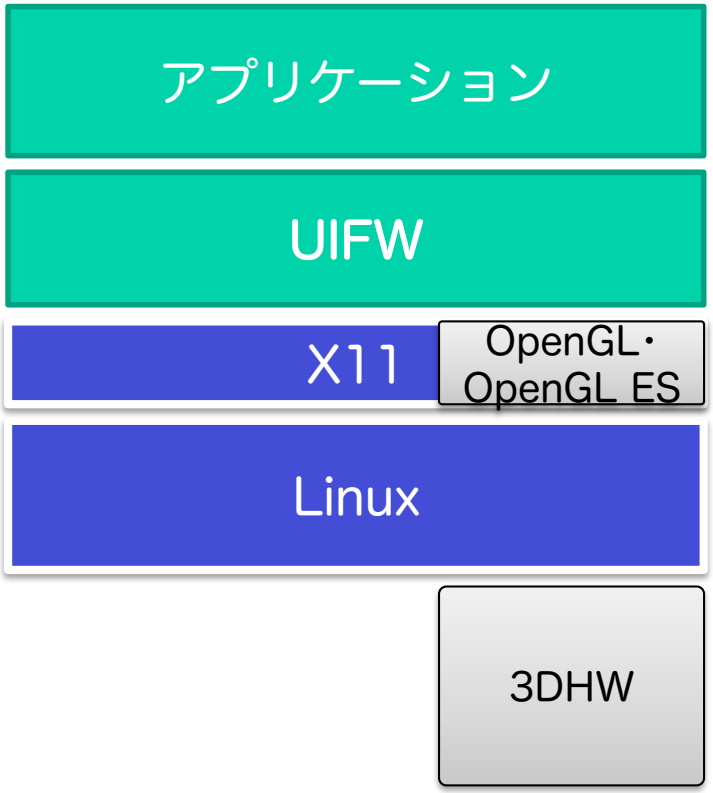
CORPORATION
© 2008 HI CORPORATION
©HI CORPORATION
©HI CORPORATION
HI CORP.

システム構成の選択肢



(C)2009 HI CORPORATION. All Rights Reserved.

システム構成



(C)2010 HI CORPORATION. All Rights Reserved.

Part1のスケジュール

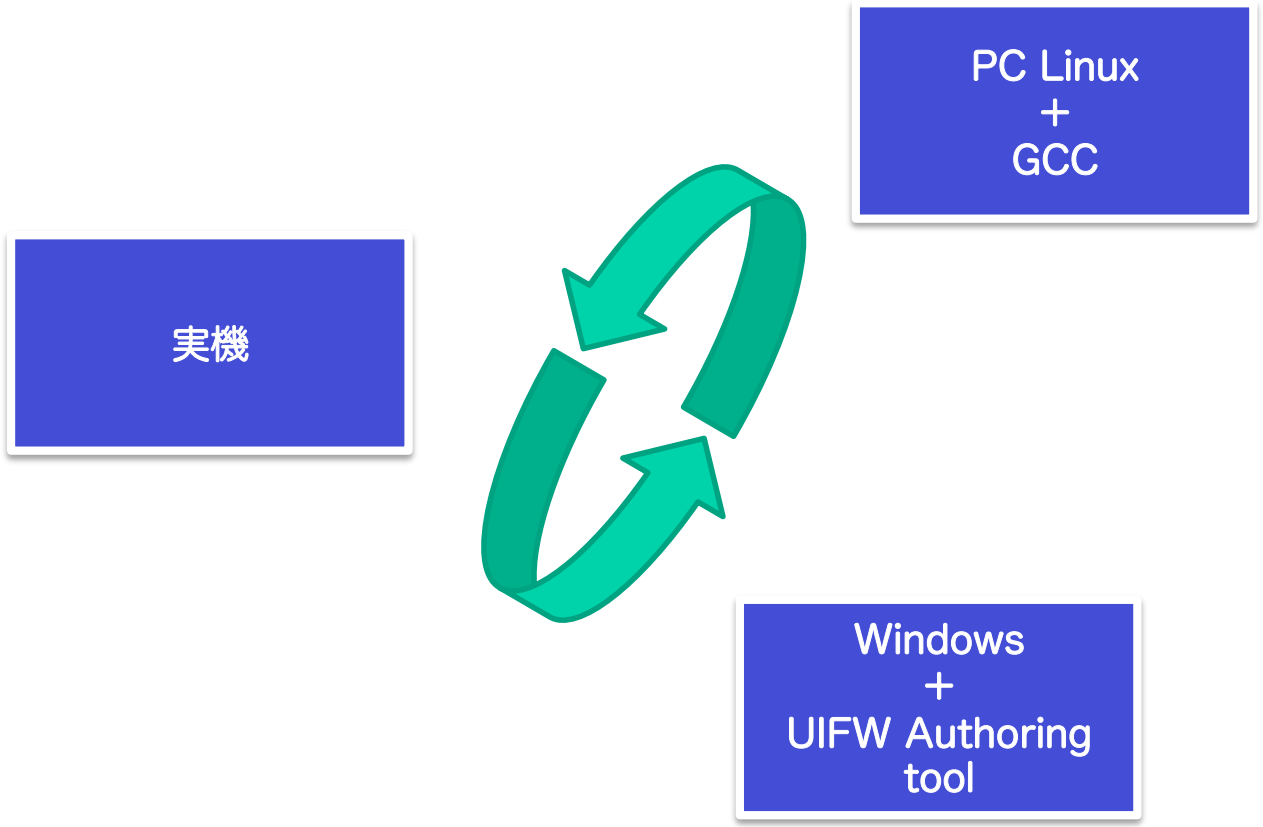
Movie…

©HI CORPORATION

Movie…

(C)2010 HI CORPORATION. All Rights Reserved.

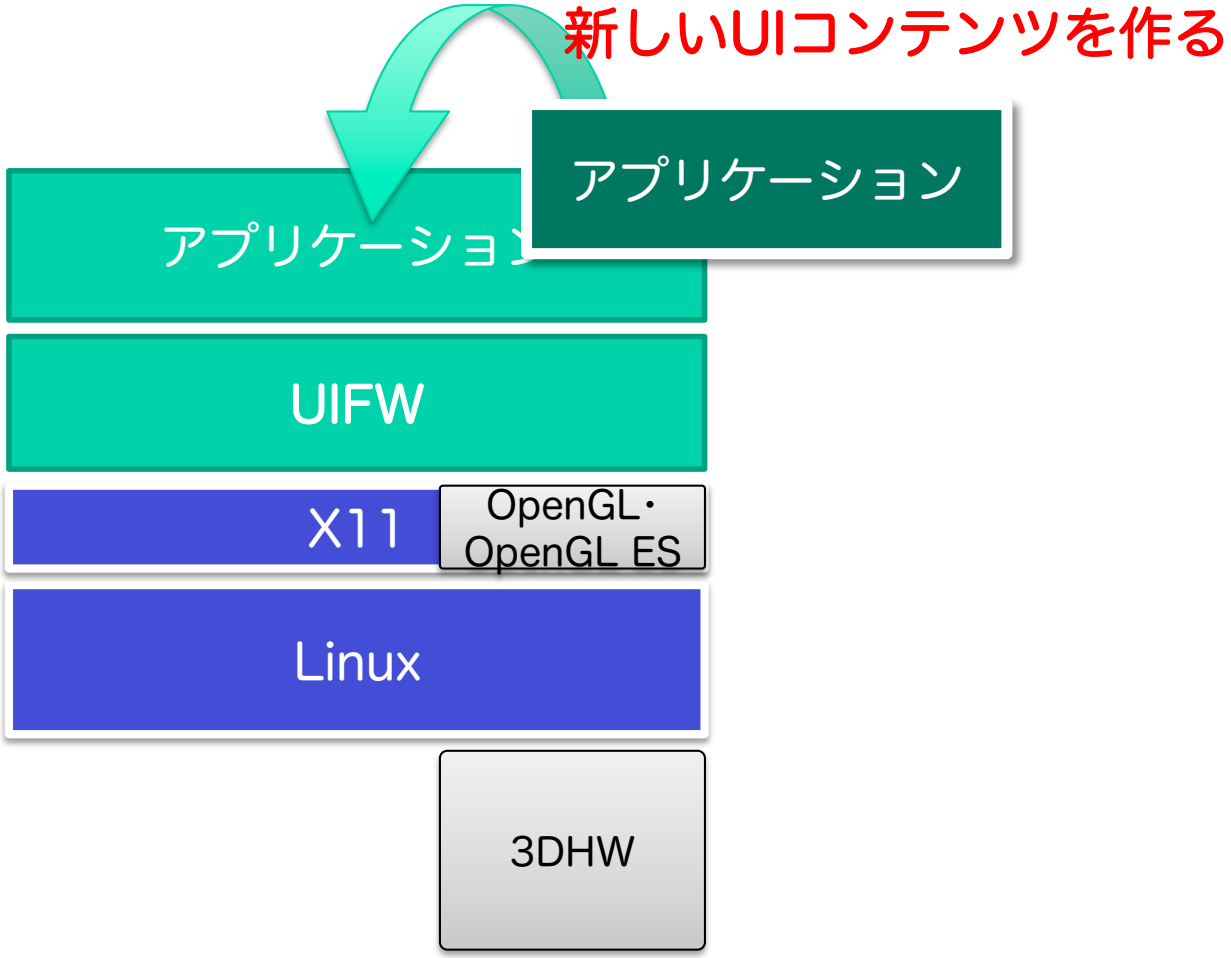
開発環境



(C)2010 HI CORPORATION. All Rights Reserved.

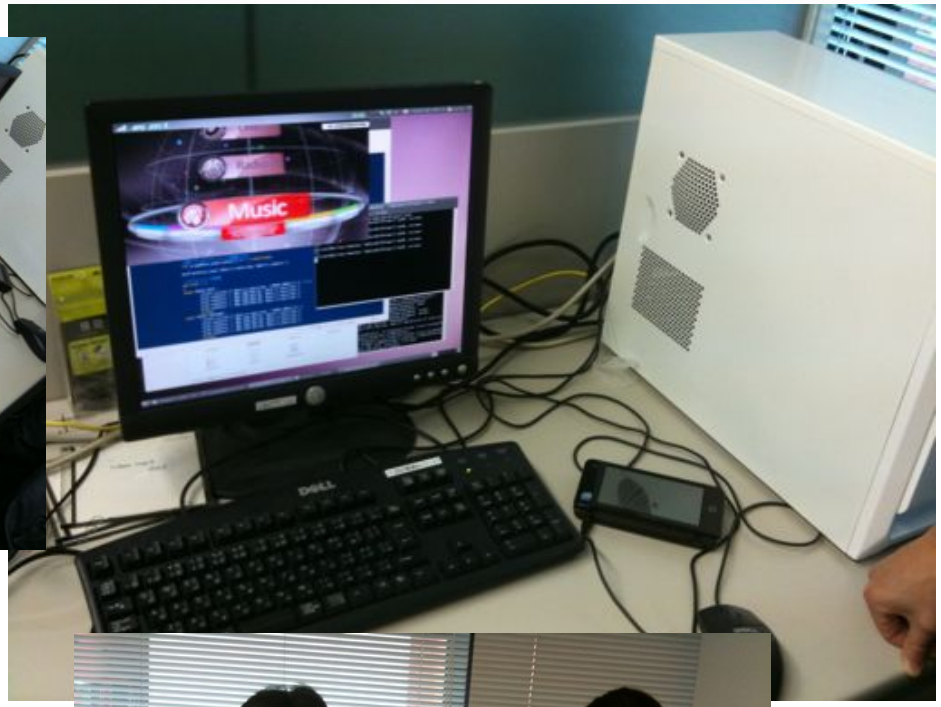
Part2のシステム構成

Part1と同じ



(C)2010 HI CORPORATION. All Rights Reserved.

開発環境



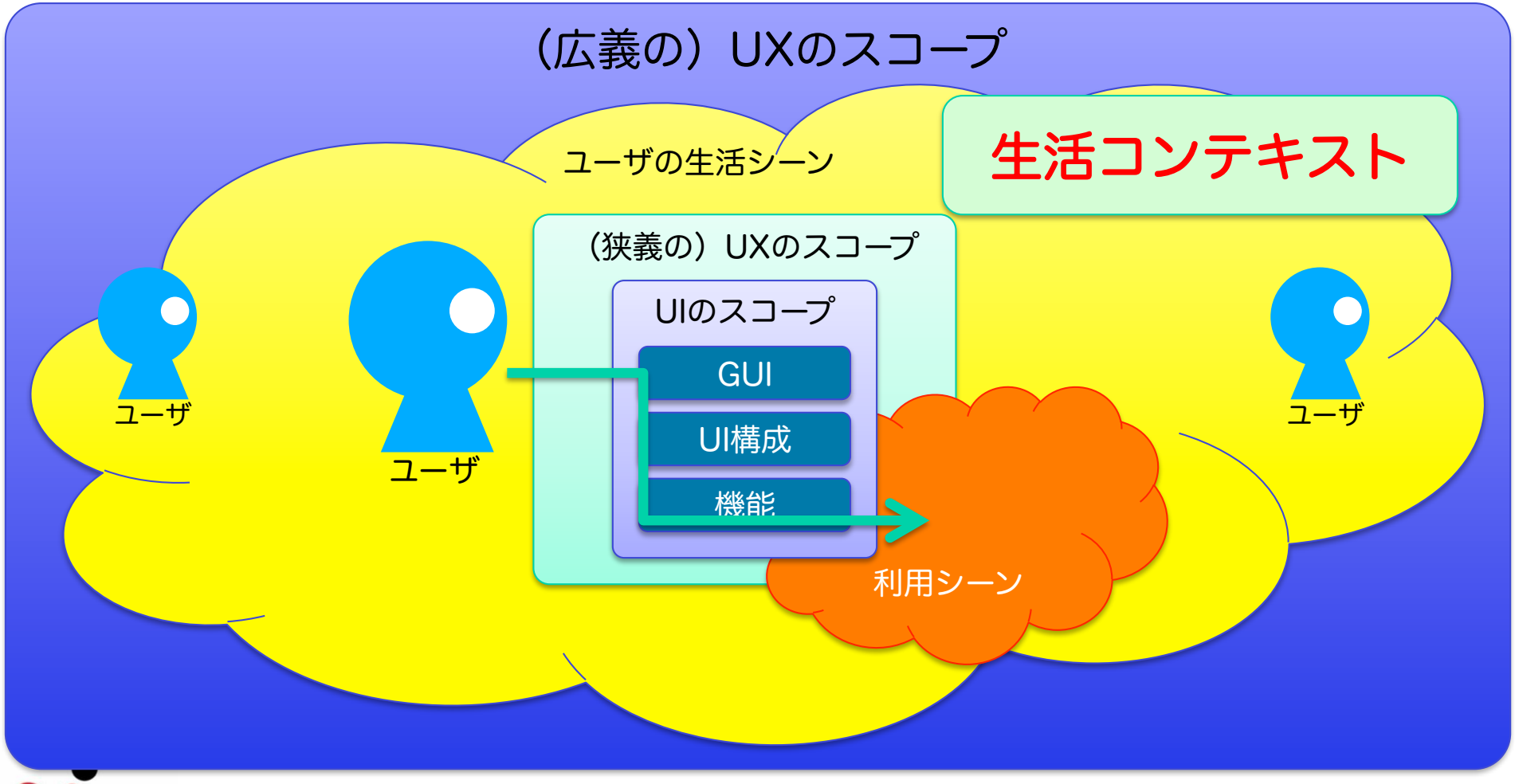
(C)2010 HI CORPORATION. All Rights Reserved.

3. MeeGo上へのデモ実装 Part3!!

ActiveUIと生活コンテキスト ～ MeeGoのある生活

(C)2007 HI CORPORATION. All Rights Reserved.

生活コンテキストとActiveUI



ActiveUI

ユーザ毎に異なる多様な生活シーンをサポートする、個人化されたUI/UX

生活コンテキスト

モバイルデバイスの特殊性

- “超”個人機器
  - 常に身近に持っている
  - 個人情報が満載
- ゲートウェイ機器
  - ネットワークに常時接続している
  - 電話以外の様々なサービスにも利用されている
  - ネットワーク以外の様々なサービスにも利用されている

(C)2010 HI CORPORATION. All Rights Reserved.

各種センサー技術の進化

- 外部環境の、より高度な情報取得が可能に
  - GPS
  - 加速度センサー
  - カメラ
  - マイク
  - タッチパネル
  - ...etc

「基本I/O、プロセッサ、メモリ」だけでは不十分！
各種センサ技術抜きには開発がはじまらない！
→開発ボードでも早い段階でのサポートが重要！！

(C)2010 HI CORPORATION. All Rights Reserved.

MeeGo上へのデモ実装 Part3!!

- ActiveUIをより具現化したデモ
  - 3つの生活コンテキストに応じた3つのActiveUI
  - 音声認識
    - フュートレック社、ATR-TREK社の技術を適用

ATR-TREK

- ネットブックに実装
  - 「非」技術的な事情により単一のネットブックのみに実装
    - 外部ディスプレイにつなぎたかった
    - 対応スクリーン解像度を一種類に絞りたかった

HI CORP.

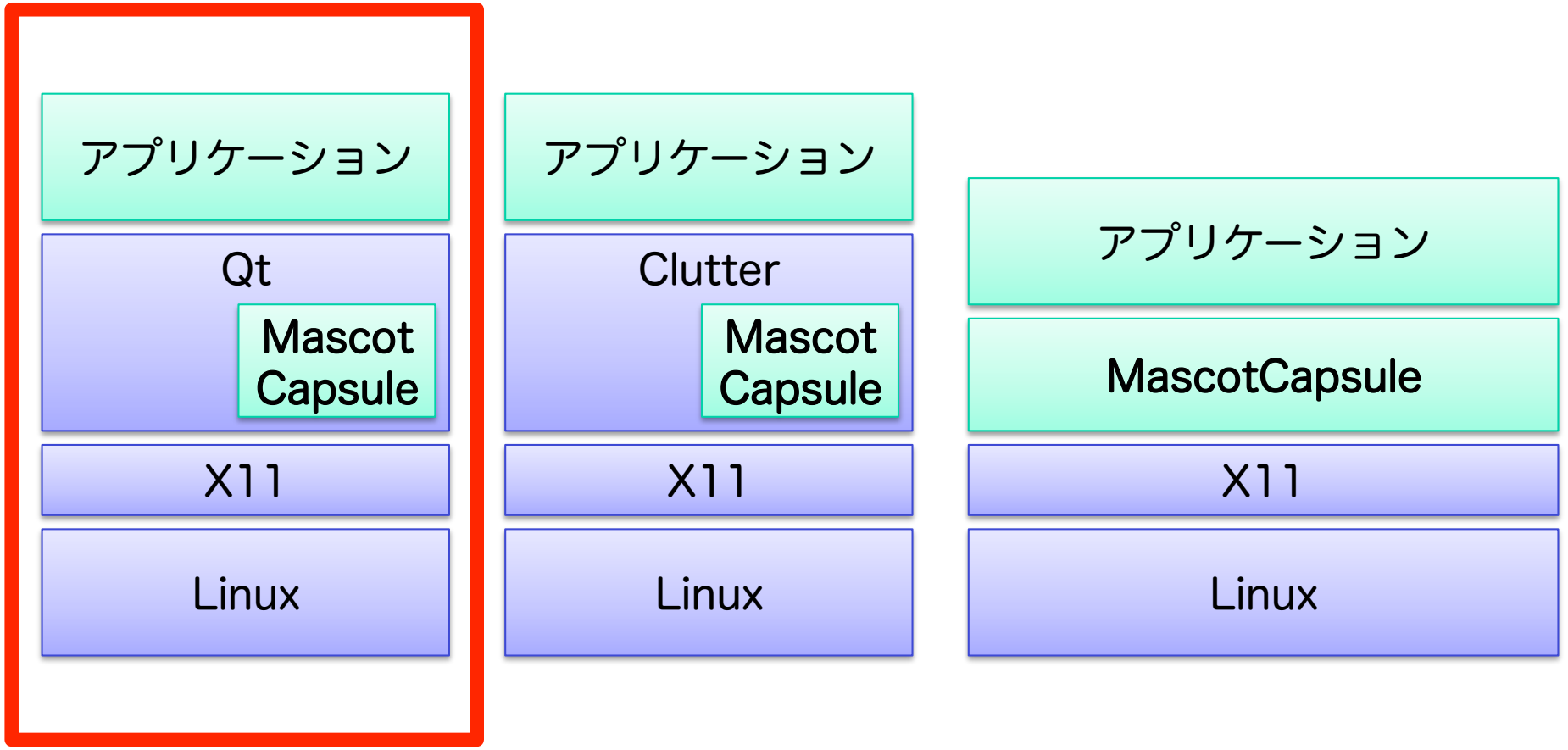
(C)2010 HI CORPORATION. All Rights Reserved.

MeeGo上へのデモ実装 Part3!!

- ネット上に開発情報が充実!
  - http://wiki.meego.com/Main_Page

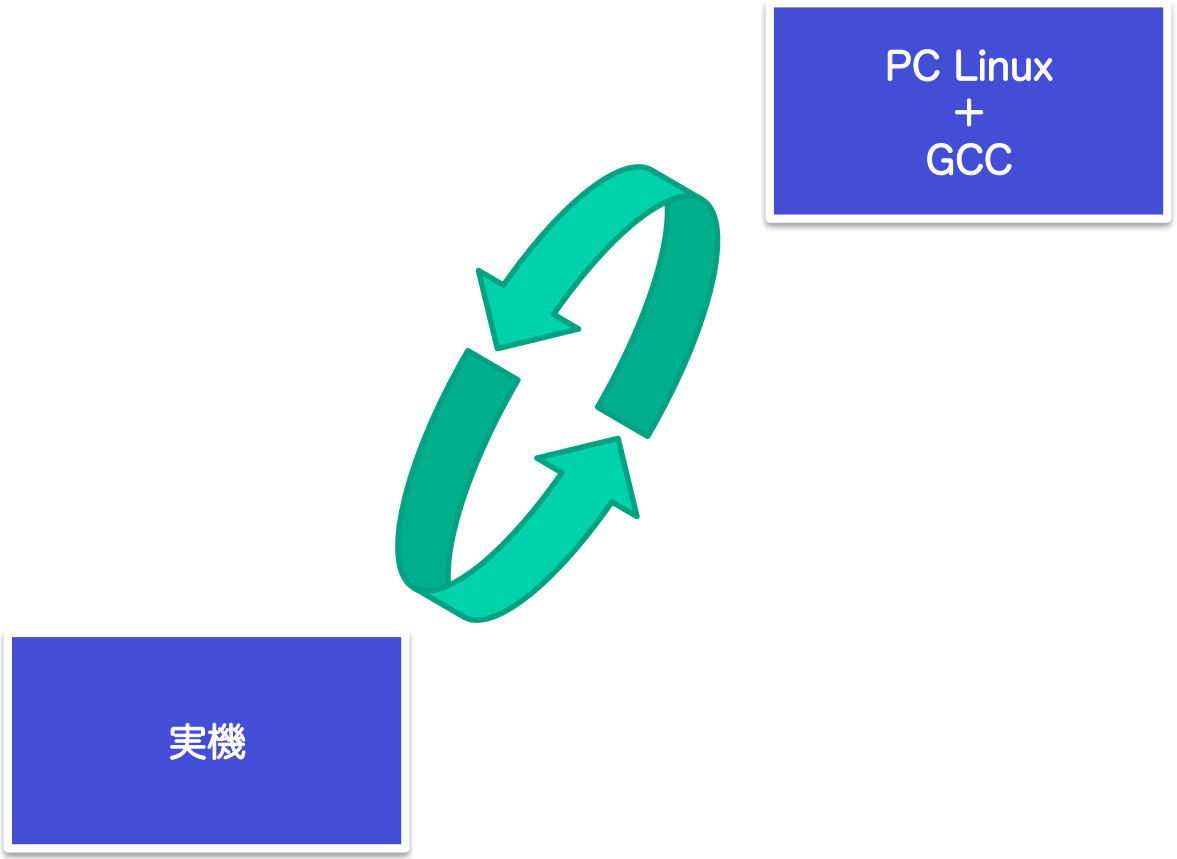
(C)2010 HI CORPORATION. All Rights Reserved.

システム構成の選択肢



(C)2010 HI CORPORATION. All Rights Reserved.

開発環境



(C)2010 HI CORPORATION. All Rights Reserved.

３つのコンテキストとActiveUI

行動のコンテキスト

HI CORP.
(C)2010 HI CORPORATION. All Rights Reserved.

３つのコンテキストとActiveUI

行動のコンテキ

コミュニケーション
のコンテキスト

(C)2010 HI CORPORATION. All Rights Reserved.

３つのコンテキストとActiveUI

(C)2010 HI CORPORATION. All Rights Reserved.

まとめ

- UI/UXのスコープの変化
- デバイスの個人化
- Passive UIからActive UIへの変化/進化
- これらを支える要素技術
  - 「あっち」と「こっち」のバランス
  - リソース制約がある中での最適化

ユーザの生活を幅広くサポートする、高度に個人化されたActive UI

(C)2010 HI CORPORATION. All Rights Reserved.

Q&A

(C)2010 HI CORPORATION. All Rights Reserved.